

## THOMAS THE TANK ENGINE & FRIENDS

# The Collection

## THOMAS THE TANK ENGINE & FRIENDS

The Fat Controller calls Thomas over, "Now Thomas," he says "I have selected some very important jobs for you to do this week. I know that you will do your best and be very careful."

"Oh yes sir," says Thomas, "You know you can trust me, I want to be a really useful engine."

"These are the jobs you must do," The Fat Controller replies, "Take the children to the seaside, take a tractor over to the station by the broken bridge, take some medicine to the hospital, deliver some logs to the sawmill and coal to the power station, deliver the mail and finally take some oil over to the oil refinery. Now there is a lot to do so do not waste any time. You can do the jobs in any order but each one must be finished before the sun goes down."

"All right sir, I had better get started," says Thomas as he hurrys over to the turn table.

You now control Thomas as he tries to complete all of his tasks before the week is over. You must avoid the other trains on the track otherwise you might crash. On the normal level you will also have to watch your speed as there are objects that have fallen onto the track. You will have to find another way round them. You may come off the track if you try if you try to go around the corners too quickly. Complete each task before the sun goes down or the jobs will be given to another engine. So come on and help Thomas complete all his tasks - it's GREAT FUN!!!

The game features an easy version for the youngsters and a harder version for the game player in the house

### Bonus Levels

Each task contains a secret bonus section. Help Thomas beat his friends in a race by repeatedly pressing FIRE.

### Memory Game

Play against a friend or the computer. Move the pointer to a card and press FIRE to turn it over. Move the pointer to another card and turn that over by pressing FIRE. If they match, you score a point and have another go. If they do not match, it is the other player's turn (or the computer). To win you must get the most matches.

### Loading Instructions

Amiga. Switch on the computer and wait for the disc prompt before inserting the disc.

ST: Insert the disc and switch on the computer.

PC: Load MSDOS. Insert the disc into drive A and type THOMAS.

CD ROM. Follow on disk instructions.

### Controls

Amiga/ST/PC:

Joystick or keyboard as follows:

Q or P = UP

A or L = DOWN

Z or ' = LEFT

X or . = RIGHT

SPACE = FIRE

ESCAPE = Abort

F1 = Pause on/off

### Selecting Options

Use UP and DOWN then FIRE to select.

### Selecting Task

Use LEFT and RIGHT then FIRE to select.

### Main Game

Use LEFT and RIGHT to move Thomas left and right, use UP or DOWN (with LEFT or RIGHT) to change tracks.

Pressing FIRE makes Thomas move faster.

### Bonus Stage

Press FIRE repeatedly to move

### Memory Game

LEFT and RIGHT to move arrow, FIRE to turn over card.

© Alternative Software Ltd.

All rights reserved.

No part of this publication/ work or name and title thereto including the appearance and get-up thereof may be reproduced stored in a retrieval system or transmitted in any form or by any means electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise without either the prior written permission of the copyright holder for which application should be addressed in the first instance of Alternative Software Ltd.

TAKE NOTICE that Alternative Software Ltd. is recorded as asserting all rights of authorship in this work in accordance with the provisions of The Copyright Designs & Patents Act 1988.

PROGRAMMERS: If you have written a good program for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!!

SEND TO: The Evaluation Department, ALTERNATIVE SOFTWARE, Units 5-7 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire.

We will acknowledge receipt of your program same day.

© William Heinemann Limited 1990. © Britt Allcroft (Thomas) Limited 1990. Based on the Railway Series by The Rev. W. Awdry. All publishing and underlying copyright worldwide - William Heinemann Limited.

Le Gros Contrôleur appelle Thomas. "Thomas," lui dit-il "je t'ai choisi pour effectuer des tâches très importantes cette semaine. Je sais que tu feras de ton mieux et que tu seras très prudent."

"Oui, Monsieur," répond Thomas, "vous savez que vous pouvez me faire confiance, je veux être une locomotive très utile."

"Voici les tâches que tu dois accomplir," dit alors le Gros Contrôleur, "Emmener les enfants au bord de la mer, amener un tracteur à la gare par le pont cassé, amener des médicaments à l'hôpital, livrer des bûches à la scierie et du charbon à la centrale, distribuer le courrier et amener du pétrole à la raffinerie. Tu vois, tu as beaucoup à faire, alors ne perds pas de temps. Tu peux accomplir ces tâches dans l'ordre de ton choix, mais tu dois avoir terminé chacune d'entre elles avant le coucher du soleil."

"Bien, Monsieur. Il vaut mieux que je m'y mette maintenant," répond Thomas en se précipitant vers la plaque tournante.

Tu contrôles Thomas et tu dois accomplir ces tâches avant la fin de la semaine. Tu dois éviter les autres trains sur la ligne, sinon vous risquez d'entrer en collision. Au niveau normal, tu devras également surveiller ta vitesse, car il y a des objets éparpillés sur les rails. Tu devras trouver un moyen de les contourner. Tu risques de dérailer si tu essaies de prendre les virages trop vite. Remplis chaque tâche avant le coucher du soleil ou elles seront attribuées à une autre locomotive. Alors aide Thomas à accomplir toutes ses tâches - C'est TRÈS AMUSANT!!!

Le jeu comprend une version plus facile pour les jeunes joueurs et une version plus difficile pour les joueurs aguerris.

#### Niveaux Bonus

Chaque tâche contient une section bonus secrète. Aide Thomas à gagner une course contre ses amis en appuyant plusieurs fois d'affilée sur FEU.

#### Jeu de mémoire

Joue contre un ami ou l'ordinateur. Place le pointeur sur une carte et appuie sur FEU pour la retourner. Place le pointeur sur une autre carte et retourne-la en appuyant sur FEU. Si les deux cartes sont identiques, tu marques un point et tu as le droit à un autre essai. Sinon, c'est le tour de l'autre joueur (ou de l'ordinateur). Pour gagner, tu dois former plus de paires que ton adversaire.

#### Instructions de chargement

Amiga: Allume ton ordinateur (ON) et attends le prompt à l'écran pour insérer ta disquette.  
ST: Insère ta disquette et allume ton ordinateur (ON).  
PC: Charge MS-DOS. Insère la disquette dans le lecteur A et tape THOMAS  
CD-ROM: Suis les instructions du disque.

#### Contrôles

Amiga/ST/PC  
Joystick ou clavier comme suit:

Q ou P = HAUT

A ou L = BAS

Z ou ' = GAUCHE

X ou . = DROITE

ESPACE = FEU

ESCAPE = Quitter

F1 = Interrompre/Reprendre le jeu

#### Sélectionner les options

Utilise HAUT et BAS, puis sélectionne avec FEU.

#### Sélectionner une tâche

Utilise GAUCHE et DROITE, puis sélectionne avec FEU.

#### Jeu principal

Utilise GAUCHE et DROITE pour déplacer Thomas vers la gauche et la droite, HAUT et BAS (avec GAUCHE ou DROITE) pour changer de voie. Si tu appuies sur FEU, Thomas ira plus vite.

#### Niveau Bonus

Appuie plusieurs fois sur FEU pour avancer.

#### Jeu de mémoire

GAUCHE et DROITE pour déplacer le pointeur, FEU pour retourner la carte

Il Contrôleur Grasso chiama Thomas e gli dice "Bene Thomas, ho dei lavori molto importanti per te questa settimana. So che farai del tuo meglio e che sarai molto prudente."

"Oh, sì signore," disse Thomas, "sa che può fidarsi di me, voglio essere una locomotiva molto utile."

"Ecco quello che devi fare." Il Contrôleur Grasso aggiunse, "Porta i bambini al mare, porta il trattore alla stazione vicino al ponte crollato, porta alcune medicine all'ospedale, consegna alcuni tronchi alla segheria e carbone alla centrale elettrica, consegna la posta ed infine porta un po' di petrolio alla raffineria. Ci sono molte cose da fare, quindi non perdere tempo. Puoi svolgere questi compiti nell'ordine desiderato, ma devi completarli prima che tramonti il sole."

"Va bene, signore, sarà meglio che cominci subito," disse Thomas dirigendosi verso i binari di smistamento

Controlla Thomas mentre prova a completare tutti questi compiti prima della fine della settimana. Stai attento a non scontrarti con gli altri treni. Nel livello normale dovrai moderare la velocità perché sulle rotaie sono caduti degli oggetti e dovrai seguire un'altra via. Se prenderai le curve troppo velocemente rischierai di uscire dai binari. Porta a termine ogni compito prima che tramonti il sole, altrimenti verrà assegnato a un'altra locomotiva. Quindi aiuta Thomas a completare tutti i suoi compiti: TI DIVERTIRAI!!!

Il gioco ha una versione facile per i principianti e una versione più difficile per i giocatori esperti.

#### Livelli bonus

Ogni compito ha una sezione bonus segreta. Aiuta Thomas a battere i suoi amici in una gara premendo ripetutamente FUOCO.

#### Gioco di memoria

Gioca contro un amico o il computer. Muovi il puntatore su una carta e premi FUOCO per girarla. Muovi il puntatore su un'altra carta e girala premendo FUOCO. Se sono uguali, vincerai un punto e potrai continuare. Se non sono uguali, sarà il turno del tuo amico (o del computer). Vincerà chi si aggiudicherà più partite.



#### Istruzioni di caricamento

Amiga: Accendi il computer e al sollecito inserisci il dischetto.

ST: Inserisci il dischetto e accendi il computer.

PC: Carica MSDOS. Inserisci il dischetto nell'unità A e digita THOMAS

CD-ROM: segui le istruzioni del dischetto.

#### Comandi

Amiga/ST/PC

Joystick o tastiera come segue

Q o P = SU

A o L = GIU

Z o ' = SINISTRA

X o = DESTRA

SPAZIO = FUOCO

USCITA (Escape) = Abbandonare

F1 = Pausa accesa/spenta

Per selezionare le opzioni:

Premi SU e GIU e poi FUOCO per selezionare

Per selezionare i compiti:

Premi SINISTRA e DESTRA e poi FUOCO per selezionare

#### Gioco principale

Premi SINISTRA e DESTRA per muovere Thomas a sinistra e a destra, premi SU o GIU (con SINISTRA o DESTRA) per cambiare binari. Premi FUOCO per far andare Thomas più veloce

#### Stadio bonus

Per muoverti premi ripetutamente FUOCO.

#### Gioco di memoria

Premi a SINISTRA e DESTRA per muovere il puntatore e FUOCO per girarla

Der dicke Kontrolleur rief Thomas zu sich herüber.

"Nun, Thomas", sagte er, "diese Woche habe ich einige sehr wichtige Aufgaben für Dich ausgewählt. Ich weiß, daß Du Dein Bestes geben und sehr sorgfältig sein wirst."

"Oh ja, Sir", rief Thomas, "Sie können sich auf mich verlassen. Ich möchte eine wirklich nützliche Lok sein."

"Hier sind die Aufgaben, die Du ausführen mußt", antwortete der dicke Kontrolleur. "Bring die Kinder an die See, schaff einen Traktor zum Bahnhof an der kaputten Brücke, befördere Medizin zum Krankenhaus, transportiere Holz zur Sägemühle und Kohle zum Kraftwerk, liefere die Post aus, und bring schließlich noch Öl zur Raffinerie. Du siehst, es ist viel zu tun. Verschwende also keine Zeit! Es ist egal, in welcher Reihenfolge Du die Aufgaben erledigst, aber Du mußt eine pro Tag abschließen, bevor die Sonne untergeht."

"Alles klar, Sir, dann fange ich sofort an", erwiderte Thomas und machte sich gleich auf in Richtung Drehscheibe.

Nun steuerst Du Thomas bei seinem Versuch, all diese Aufgaben zu erledigen, bevor die Woche um ist. Dabei mußt Du auf die anderen Loks auf der Strecke aufpassen, damit es keinen Zusammenstoß gibt. Auf dem normalen Level mußt Du auch auf Deine Geschwindigkeit achtgeben, denn manchmal liegen Hindernisse auf den Schienen. Weiche ihnen unbedingt aus! Wenn Du die Kurven zu schnell nimmst, kannst Du aus den Gleisen geraten. Also Vorsicht! Schließe jede Aufgabe ab, bevor die Sonne untergeht, sonst wird die Arbeit einer anderen Lok übertragen. Also los, hilf Thomas, all seine Aufgaben auszuführen. Es ist ein RIESENSPASS!

Das Spiel enthält eine einfache Version für junge Spieler und eine schwierigere Version für die älteren.

#### Bonuslevels

Bei jeder Aufgabe gibt es einen geheimen Bonusabschnitt zu entdecken. Hilf Thomas, seine Freunde in einem Rennen zu schlagen, indem Du wiederholt FEUER druckst.

#### Memory

Spiel gegen einen Freund oder gegen den Computer. Bewege den Zeiger auf eine Karte, und drücke FEUER, um sie umzudrehen. Ziehe dann den Zeiger auf eine andere Karte, und drehe diese auf die gleiche Weise um. Hast Du ein Paar aufgedeckt, bekommst Du einen Punkt und bist noch einmal am Zug. Handelt es sich nicht um ein Paar, dann ist der andere Spieler (bzw. der Computer) am Zug. Um zu gewinnen, mußt Du die meisten Paare aufdecken.

#### Ladeanleitung

Amiga: Schalte den Computer ein, und warte, bis eine Aufforderung erscheint, bevor Du die Diskette einlegst

Atari-ST: Lege die Diskette ein, und schalte den Computer ein

PC: Lade MS-DOS. Lege die Diskette in Laufwerk A, und gib THOMAS ein

CD-ROM: Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

#### Steuerungen:

Amiga/Atari-ST/PC:

Joystick oder Tastatur

Q oder P = NACH OBEN

A oder L = NACH UNTEN

Z oder ' = NACH LINKS

X oder = NACH RECHTS

LEERTASTE = FEUER

ESCAPE = Abbrechen

F1 = Pause ein/aus

#### Optionen wählen

OBEN oder UNTEN, dann FEUER, um auszuwählen

#### Aufgabe wählen

LINKS oder RECHTS, dann FEUER, um auszuwählen

#### Das Spiel!

LINKS oder RECHTS, um Thomas in die entsprechende Richtung zu bewegen, und OBEN oder UNTEN (zusammen mit LINKS oder RECHTS), um Gleise zu wechseln. Drücke FEUER, um Thomas zu beschleunigen.

#### Bonuslevel

Drücke mehrmals FEUER, um Thomas voranzutreiben.

#### Memory

Bewege den Pfeil mit LINKS und RECHTS, und drücke FEUER, um eine Karte umzudrehen.